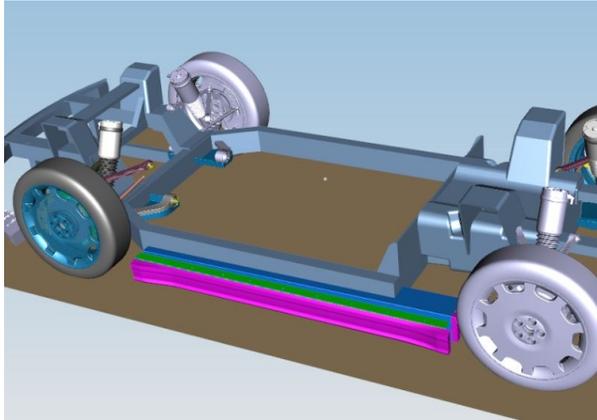


原型车建模管理



1:4 实体模型: e-born3 项目

- 完成计算机数控 (CNC) 铣削模型
- 最终版 1:4 实体模型

原型车辆: 电动滑板车

- CMC铣削泡沫模具
- GF零件成品 (右)
- 底盘上漆、组装
- 适配和调整 (右)
- 涂漆、完成工作